<https://copilot.microsoft.com/?showconv=1>

<https://www.systemrequirementslab.com/cyri>

<https://www.figma.com/files/team/1385942894306621473/drafts?fuid=1385942891770015754>

<https://chatgpt.com/c/45e82bb6-d89d-4fa4-97f1-40e441d8da52>

referencia :

Comparação de custo-benefício entre os Sdks Ionic e Flutter e a biblioteca React Native para aplicações móveis

<https://dspace.uniube.br:8443/handle/123456789/1533>

Aplicações móveis nativas com react native e firebase: um estudo de caso

<https://monografias.ufma.br/jspui/handle/123456789/3498>

Interfaces para dispositivos móveis

<https://bdtd.ibict.br/vufind/Record/PUC_SP-1_a56f56e7f44cba7b578eb1b8b66a1bf5>

IMPORTÂNCIA DO GERENCIAMENTO DE PROJETOS NO DESENVOLVIMENTO DE APLICATIVOS

<https://www-periodicos-capes-gov-br.ezl.periodicos.capes.gov.br/index.php/acervo/buscador.html?task=detalhes&source=&id=W4280498057>

Desenvolvimento e implementação de um aplicativo mobile para gerenciar um blog

<https://www-periodicos-capes-gov-br.ezl.periodicos.capes.gov.br/index.php/acervo/buscador.html?task=detalhes&source=&id=W4387957530>

Aplicativo para controle financeiro de estudantes universitários

<https://www-periodicos-capes-gov-br.ezl.periodicos.capes.gov.br/index.php/acervo/buscador.html?task=detalhes&source=&id=W4394717074>

Análise de desempenho de motores de jogos em dispositivos móveis e fixos

<https://www-periodicos-capes-gov-br.ezl.periodicos.capes.gov.br/index.php/acervo/buscador.html?task=detalhes&source=&id=W2754631256>

Projeto e implementação do conversor automático de jogos móveis WIPI para Android para compatibilidade de conteúdos em sistemas operacionais móveis heterogêneos

<https://www.sciencedirect.com/science/article/abs/pii/S1383762113002014>

Evolução do campo da API do Android e seus problemas de compatibilidade induzidos

<https://dl.acm.org/doi/10.1145/3544902.3546242>

Análise da compatibilidade de componentes especificados em UML

<https://repositorio.ufsc.br/xmlui/handle/123456789/99418>

Um estudo empírico sobre problemas de compatibilidade na evolução do campo da API do Android

<https://www.sciencedirect.com/science/article/abs/pii/S0950584924001356>

Por que as pessoas escolhem aplicativos: uma avaliação da ecologia e da experiência do usuário de aplicativos móveis

<https://www.sciencedirect.com/science/article/pii/S1071581922001835>

Quais fatores afetam a UX em aplicativos móveis? Um estudo de mapeamento sistemático sobre a análise de avaliações de lojas de aplicativos

<https://www.sciencedirect.com/science/article/abs/pii/S0164121222001509>

Avaliação de qualidade em aplicativos educacionais móveis

<https://bdtd.ibict.br/vufind/Record/USP_278fac97168c29a2bdeacbc25271543a>

Melhoria da comunicação e do relacionamento entre o governo e os cidadãos com aplicativos móveis: o caso do m-government do estado de São Paulo

<https://bdtd.ibict.br/vufind/Record/FGV_ab238c2f21fdf2307880c844274ee309>

Análise de desempenho de memória móvel com otimização

<https://www-periodicos-capes-gov-br.ezl.periodicos.capes.gov.br/index.php/acervo/buscador.html?task=detalhes&source=&id=W2164772134>

Melhorando o desempenho de jogos para dispositivos móveis com técnicas básicas de otimização no Unity

<https://www-periodicos-capes-gov-br.ezl.periodicos.capes.gov.br/index.php/acervo/buscador.html?task=detalhes&source=&id=W4220912546>

Python data odyssey: Minerando feedback do usuário da Google Play Store

<https://www.sciencedirect.com/science/article/pii/S2352340924004682>

Uma Pesquisa de Análise da App Store para Engenharia de Software

<https://ieeexplore.ieee.org/document/7765038>

Uma análise empírica de problemas de compatibilidade para jogos móveis industriais (relatório de experiência prática)

<https://ieeexplore.ieee.org/abstract/document/9978987>

PARA DEPOIS

Um sistema de recomendação para jogos móveis usando o modelo dinâmico não paramétrico(Para usar depois)

<https://www.sciencedirect.com/science/article/abs/pii/S014829632300437X>

Onde seu aplicativo está frustrando os usuários?

<https://ieeexplore.ieee.org/document/9793551>

<https://www.sciencedirect.com/science/article/abs/pii/S0164121223000596>

artigo:

Analisando o impacto das mudanças de API em aplicativos Android

<https://azure.microsoft.com/pt-br/resources/cloud-computing-dictionary/what-is-mobile-app-development>

bibliotecas

<https://www.npmjs.com/package/react-native-device-info>

<https://www.npmjs.com/package/react-native-os>

notion

<https://www.notion.so/TCC-GameSlayer-be03ca03afd945f897018798ac4d7643>

api

<https://rapidapi.com/AppGrade/api/google-play-store-scraping-api>

Pesquisa

<https://bdtd.ibict.br/vufind/>

<https://scielo.org>

<https://www-periodicos-capes-gov-br.ez123.periodicos.capes.gov.br/index.php>?

<https://dl.acm.org/>

<https://ieeexplore.ieee.org/Xplore/home.jsp>

<https://www.sciencedirect.com/>

Palavras pesquisadas

Claro! Aqui estão as palavras-chave em inglês com a tradução ao lado em português para facilitar suas pesquisas:

### **Palavras-Chave e Frases de Busca (Inglês - Português)**

1. **Mobile Game Compatibility 👍**
   * "Mobile game compatibility analysis" - Análise de compatibilidade de jogos mobile
   * "Game performance on mobile devices" - Desempenho de jogos em dispositivos móveis
   * "Mobile hardware compatibility with games" - Compatibilidade de hardware móvel com jogos
2. **Device Hardware Comparison 👍**
   * "Mobile hardware comparison tools" - Ferramentas de comparação de hardware móvel
   * "Device benchmarking for mobile applications" - Benchmarking de dispositivos para aplicativos móveis
   * "Hardware-software compatibility in mobile devices" - Compatibilidade de hardware e software em dispositivos móveis
3. **App Development for Compatibility Checks 👍**
   * "Developing apps for compatibility checking" - Desenvolvendo aplicativos para verificação de compatibilidade
   * "Mobile app for hardware-software compatibility" - Aplicativo móvel para compatibilidade de hardware e software
   * "Algorithm for mobile app compatibility testing" - Algoritmo para teste de compatibilidade em aplicativos móveis
4. **User Experience (UX) in Compatibility Apps 👍**
   * "User experience in compatibility checking apps" - Experiência do usuário em aplicativos de verificação de compatibilidade
   * "Designing UX for mobile compatibility tools" - Projetando UX para ferramentas de compatibilidade móvel
   * "Mobile UX for performance comparison apps" - UX móvel para aplicativos de comparação de desempenho
5. **Performance Benchmarking 👍**
   * "Mobile game performance benchmarking" - Benchmarking de desempenho de jogos mobile
   * "Benchmarking tools for mobile devices" - Ferramentas de benchmarking para dispositivos móveis
   * "Performance testing in mobile applications" - Teste de desempenho em aplicativos móveis
6. **Mobile App Development 👍**
   * "Best practices for mobile app development" - Melhores práticas para desenvolvimento de aplicativos móveis
7. **Data Retrieval and Comparison in Mobile Apps 👍**
   * "Retrieving hardware data in mobile apps" - Recuperação de dados de hardware em aplicativos móveis
   * "Comparison algorithms in mobile applications" - Algoritmos de comparação em aplicativos móveis
   * "Data extraction from mobile devices for compatibility analysis" - Extração de dados de dispositivos móveis para análise de compatibilidade
8. **Mobile Game Requirements 👍**
   * "Mobile game hardware requirements" - Requisitos de hardware para jogos móveis
   * "System requirements for mobile games" - Requisitos de sistema para jogos móveis
   * "Matching mobile games with device capabilities" - Correspondência de jogos móveis com capacidades do dispositivo
9. **Real-Time Analysis in Mobile Applications 👍**
   * "Real-time performance analysis in mobile apps" - Análise de desempenho em tempo real em aplicativos móveis
   * "Real-time compatibility checking in mobile devices" - Verificação de compatibilidade em tempo real em dispositivos móveis
   * "Real-time data processing in mobile applications" - Processamento de dados em tempo real em aplicativos móveis

### **Adicionais com as Novas Informações:**

1. **Google Play Store Data Integration 👍**
   * "Extracting data from Google Play Store" - Extração de dados da Google Play Store
   * "Using Google Play Store API for mobile apps" - Uso da API da Google Play Store para aplicativos móveis
   * "Integrating Play Store data in React Native" - Integração de dados da Play Store no React Native
2. **React Native and Firebase Integration**
   * "Building apps with React Native and Firebase" - Construindo aplicativos com React Native e Firebase
   * "React Native for mobile game compatibility apps" - React Native para aplicativos de compatibilidade de jogos móveis
   * "Firebase backend for mobile apps" - Backend Firebase para aplicativos móveis

Anotações sobre o audio com o professor:

escrever um artigo de como cheguei

pesquisa de referencial bibliográfico

melhorar metodologia, objetivos

tem que sair com o protótipo em JAVA

pseudocódigo colocar no artigo na parte de referencia

escolha do publico alvo, escolha das ferramentas, como chegamos até ali, qual a metodologia

no resumo está ótimo

o objetivo é o objetivo geral de 3 a 4 linhas e tambem ter os objetivos específicos tem que ser por tópicos, para saber o que a gente vai fazer,

fazer essa alteração

no resumo esta bem claro

o objetivo geral o meu cobre bem, mas não tem as partes especificas(pra dar mais intuição as sessões do nosso artigo,

metodologia ficou interessante, colocar em tópico, bem legal, melhorar, colocar de onde vamos tirar isso qual livro, como vai documentar o que vai documentar, na parte de testes, o que a gente vai fazer, na parte de levantamento (Quais técnicas vamos utilizar)pra mobile é diferente, o levantamento

colocar técnicas , modelagem,

a códificação é com pseudocódigo

colocar o algorítimo principal do meu aplicativo é um verificador de competências do hadware

diagrama de classes, fazer um algorítimo implementado em java, como seria essa verificação de requisitos e esse aceita e decline do aceite

precisa ter um algoritmo principal,

Formação:

javascript:  
<https://cursos.alura.com.br/formacao-js-backend>  
<https://www.cursoemvideo.com/curso/javascript/>

TypeScript  
 <https://cursos.alura.com.br/formacao-typescript>

React Native